

Überblick AGs im Ganzttag (Stiftung Help)

2. Halbjahr 2025/2026

AGs im Jahrgang 2

Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
• Abenteuer-Lese-Lust • Bewegungsspiele in der Sporthalle • Kunterbunt/Kreativ • Programmieren mit Six Brix	• Entspannung • Astronomie • Spiele auf dem Schulhof und im Klassenraum • Überraschungs-Club • Textiltüftler	• Werken • Malen und Zeichnen • Chor • Brettspiele • kreative Spiele • Überraschungs-Club • Traumwelten und Geschichten

AGs im Jahrgang 3

Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
• Streitschlichter • Lego/Konstruktion • Tanzen • Kreativ/Kunterbunt • Schmuck/Kreativ • Harry Potter	• Küchenkünstler • Forschen/Experimente • Prickeln/Kreativ • Modellieren/Kneten • Häkeln	• Umwelt-Club • Buch-Club • Bewegungsspiele • Anton-AG • Stein auf Stein mit Dominosteinen • Chor • Gesellschaftsspiele

AGs im Jahrgang 4

Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
• Kochen und Backen • Freundschaftsarmbänder • Spiele auf dem Schulhof und im Klassenraum • Wissenswerkstatt	• Tischtennis • Brettspiele • Sticken • Wissenswerkstatt	• Kreativ/Kunterbunt • Lego/Konstruktion • Chor • Malen und Zeichnen • Wissenswerkstatt