



**Anmeldeformular für die Nachmittagsangebote 1. HJ - 2024/ 25**

**Name:** \_\_\_\_\_

**Klasse:** \_\_\_\_\_

Pro Tag ist nur eine Anwahl möglich!

Bitte das Gewünschte deutlich ankreuzen im !

**Dieses Formular bitte unterschrieben bis zum 14.06.2024 in der OBS abgeben!!!**

**RÜCKSEITE BEACHTEN!!!**


**Start des Ganztags: Beginn des ersten Halbjahres**

**Die AGs finden in der Zeit von 14.00 bis 15.30 Uhr statt. In der Zeit ab 13.15 Uhr (Mittagspause) kann nach Vorbestellung beim Kiosk ein Mittagessen eingenommen werden. Die Schülerinnen und Schüler dürfen das Schulgelände in der Mittagspause nicht verlassen!**

**DIE ANMELDUNG FÜR EINE AG IST VERBINDLICH!**

Meine Tochter/mein Sohn soll am Mittagessen teilnehmen  ja

nein

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
<b>Wählbares Angebot der OBS Bassum</b>			
<input type="radio"/> Schulgarten AG Herr Schulz  <input type="radio"/> Mofaführerschein Herr Wierzoch siehe Teilnehmerhinweis   <input type="radio"/> Workshop TAFF Herr Tschorn max. 20 TN  <input type="radio"/> Volleyball für Fortgeschrittene Frau Leymann Jg. 7-10, max. 16 TN  <input type="radio"/> Bücherei AG Frau Böschen  <input type="radio"/> Erste Schritte am PC Herr Schumacher nur Jg. 5	<input type="radio"/> Musik AG Herr Hotopp, max. 12 TN  <input type="radio"/> Robotik AG Herr Schreiber max. 10 TN  <input type="radio"/> 3-D-Druck Herr Tschorn, max. 20 TN  <input type="radio"/> Soulhorse Frau Leymann max. 8 TN  <input type="radio"/> Naturwissenschaftliche Experimente Frau Grafe max. 15 TN  <input type="radio"/> Aktive Geschichte Herr Schulz ab Klasse 8  <input type="radio"/> Schülerzeitung Frau Schäfers	<input type="radio"/> Change Writers Frau Leymann Max. 14 TN  <input type="radio"/> Fußball AG Herr Müller Jg. 5-7, max. 24 TN  <input type="radio"/> Das Leben nach der Schule Herr Schumacher Nur Jg. 9/10, max. 20 TN  <input type="radio"/> Drohnen AG Herr Tschorn max. 20 TN  <input type="radio"/> Manga/Comic zeichnen Herr Schulz	<b>LRS/DaZ- Förderangebote!</b> <b>Die Schülerinnen und Schüler erhalten eine Benachrichtigung zur Teilnahme</b>
<b>Wählbares Angebot aus dem Jugendhaus Fönix!</b>			
<input type="radio"/> Fönix Deluxe Team Jugendhaus Jugendhaus, max.24 TN	<input type="radio"/> Fönix Deluxe Team Jugendhaus Jugendhaus, max.24 TN	<input type="radio"/> Fönix Deluxe Team Jugendhaus Jugendhaus, max. 24 TN	<input type="radio"/> Fönix Deluxe Team Jugendhaus Jugendhaus, max. 24 TN



**Anmeldebestätigung für die Nachmittagsangebote 1. HJ -2024/ 25**

**Teilnahme**

Hiermit bestätige ich, dass mein Sohn / meine Tochter (Vor-/ Nachname)

\_\_\_\_\_ Klasse \_\_\_\_\_ an den angekreuzten

Nachmittagsangeboten verbindlich für ein Schulhalbjahr teilnimmt.

Bitte nachfolgend das Zutreffende ankreuzen:

- Mein Kind ist Buskind. Ort Bushaltestelle: \_\_\_\_\_
- Ich habe den untenstehenden Hinweis zur Kenntnis genommen<sup>i</sup>.

\_\_\_\_\_  
**Datum, Unterschrift der/des Erziehungsberechtigten**

**Nichtteilnahme**

Hiermit bestätige ich, die Informationen zum Ganztagsangebot erhalten zu haben.

Mein Sohn/meine Tochter (Vor- und Zuname) \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_ nimmt nicht am Ganztagsangebot teil!

\_\_\_\_\_  
**Datum, Unterschrift der/des Erziehungsberechtigten**

<sup>i</sup> Mit der Anmeldung verpflichtet sich Ihr Kind verbindlich für das 1. Schulhalbjahr an dem Nachmittagsangebot teilzunehmen. Im Zeugnis wird die AG-Teilnahme vermerkt.



## Das Ganztagsangebot der OBS Bassum im 1. Halbjahr 24/25

### Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Erziehungsberechtigten!

Wir freuen uns, wieder ein umfangreiches AG-Angebot machen zu können. Einige AGs sind für bestimmte Gruppen/Jahrgänge bestimmt. Bitte beachtet die Einschränkungen bei eurer Wahl.

Während der Mittagspause wird ein Mittagessen vom Kiosk angeboten, welches vorbestellt werden muss. Die AGs finden in der Zeit von 14.00 bis 15.30 Uhr statt.

Der Ganztags start zu Beginn des ersten Halbjahres.

### Das Ganztagsangebot und was sich hinter den AGs verbirgt...

#### **Bücherei AG**

Hast du Freude an Büchern und möchtest die neue Bücherei aktiv mitgestalten? Dann ist die Bücherei-AG genau das Richtige für dich. Wir sortieren und kategorisieren die vorhandenen Bücher, bereiten diese für die Ausleihe vor und richten die Bücherei mit der Chill-Area gemeinsam ein. Natürlich soll die AG nicht nur Arbeit, sondern auch Spaß bedeuten. Gemeinsam können wir kleinere Projekte gestalten, Geschichten schreiben und ausstellen oder Leseevents planen.

#### **Change Writers**

Gefühle, Aggressivität, Gedanken, Erlebnisse, ... Viele Dinge sind in unseren Köpfen und wir können es nicht immer steuern!

In dieser AG lernst du mehr über dich -deine Stärken und seine Schwächen- kennen und wir versuchen gemeinsam einen Weg zu finden, der dir die richtige Richtung zeigt. Dabei arbeiten wir mit dem Konzept der Change Writers *Organisation*. **Alle Jahrgänge, max. 14 TN**

#### **Das Leben nach der Schule:**

Du möchtest gerne wissen, wie man ein Bankkonto eröffnet, einen Ausbildungsvertrag abschließt oder eine passende Versicherung auswählt, dann wäre die AG vielleicht etwas für dich. Aber auch Themen wie Geldanlagen, Steuern oder Unterlagen für das Finanzamt werden behandelt.

Gerne aber auch weitere Themen, die dich interessieren.

Wer: Jg. 9+10

Anzahl: Max. 20 Schülerinnen und Schüler

#### **Drohnen AG - Drone Racing – Der Sport, der aus der Zukunft kommt!**

**Drohnen Rennen** erfreuen sich in den letzten Jahren immer größerer Beliebtheit. Nicht zuletzt, weil es ein einmaliges Gefühl von Höhe von Geschwindigkeit ist über eine Rennstrecke zu rasen. Drohnen Rennen stecken schon lange nicht mehr in den absoluten Kinderschuhen. Die Entwicklung der letzten Jahre geht dahin, dass Drohnen Rennen immer mehr zu einem echten Sport werden, der auch immer mehr Anhänger findet. Und dieser Trend wird sich noch mehr ausweiten.



Und die OBS BASSUM möchte gerne ein Teil davon werden, irgendwann ;)

Wer also rasante Drohnenflüge mag, schnelle Stunts in der Luft zu schätzen weiß und gern in den vorderen Reihen dabei ist, der sollte jetzt noch die Zeit nutzen, auf den Zug der Drohnen Rennen aufzuspringen. Denn er nimmt immer mehr Fahrt auf.

**Für die AG sind keine besonderen Vorkenntnisse erforderlich.**

**Ein kleiner Unkostenbeitrag für Verbrauchsmaterial wird erhoben. (max. Teilnehmer 20 Personen)**

#### **Erste Schritte am PC**

In dieser AG wollen wir zunächst die Schulplattform Iserv kennen lernen, die dich während deines Schullebens begleiten wird. Wie melde ich mich an, wie schreibe ich eine E-mail und wie kann ich Dateien speichern und hochladen?

Wir schauen uns auch Webuntis an, also das Programm, indem dein Stundenplan steht und was die Farben bedeuten. Im Anschluss beschäftigen wir uns mit dem Programm Word. Hier üben wir Texte zu schreiben, Texte zu verändern und Bilder einzufügen. Für Referate wollen wir das Programm Power Point kennen lernen: Ziel ist es eine eigene kleine Präsentation zu gestalten und dabei Vieles auszuprobieren.

Hinweis: Wir werden keine PC Spiele spielen., **nur Jahrgang 5, max. 12 TN**





### Fußball

In der Fußball-AG sind alle Schülerinnen und Schüler des 5., 6. Und 7. Jahrgangs willkommen, die Fußballspielen wollen. Es ist egal, ob du VereinsfußballerIn, FreizeitkickerIn oder AnfängerIn bist - in der AG können alle ihr Können zeigen und ihre Fähigkeiten erweitern. Nach einer kurzen Aufwärmphase, in der verschiedene Übungen zur Verbesserung von Technik und Koordination gemacht werden, finden in der Regel Spiele in Turnierform statt. **Jahrgang 5/6/7, max. 20 TN**

### Garten AG

Findet ihr nicht auch, dass der Schulhof einen schöneren Anstrich verträgt? Sehr viele Grasflächen und kaum Blumenbeete... In der Garten-AG erhaltet ihr die Möglichkeit dies zu ändern! Wir wollen Blumenbeete und einen eigenen Schulgarten anlegen und pflegen. Dabei lernt ihr, dass Gartenarbeit richtig Spaß machen kann. Zudem lernt ihr einheimische Zier- und Nutzpflanzen kennen und gleichzeitig auch den richtigen Umgang mit Gartenwerkzeugen. Ich freue mich auf viele Teilnehmer!

**Alle Jahrgänge**

### Geschichte aktiv mitgestalten/ Gedenktafeln erstellen

Die meisten von euch kennen ihn mit Sicherheit nicht? Etwas abseits am Rande von Bassum liegt etwas versteckt ein kleiner Friedhof mit jüdischen Gräbern und Kriegsgräbern, die keine Namen tragen. In der AG geht es darum Geschichte sichtbar zu machen und Texte für Gedenktafeln zu erstellen, welche zum Ende des Schuljahres auch durch die Stadt in einer kleinen Feier aufgestellt werden. Was macht ihr also in der AG: Ihr sucht Informationen zu diesen Menschen, z.B. in Büchern oder im Bassumer Archiv. Mit den Informationen verfasst ihr eigene kurze Texte. Teilweise haben wir auch schon Material und müssen dieses nur noch aus den Texten herausarbeiten. **Ab Klasse 8**

### Manga AG

Du hast Spaß am Zeichnen? Du tauchst gerne in die Welt der Mangas und Comics ein? Wir wollen uns gemeinsam an das Zeichnen von eigenen Geschichten wagen. Ich freue mich auf deine Anmeldung.

### Musik AG

In der Musik-AG geht es vor allem darum, selber zu musizieren und eure Wunschlieder zu üben und zu spielen. Ihr könnt verschiedene Instrumente und Verstärker für Gitarre, Bass und Gesang und verschiedene Effektgeräte für E-Gitarre ausprobieren und kennen lernen.

Außerdem bietet sich die Möglichkeit, auch Musik-Videos zu drehen! Es sind also auch Hobby-Filmer, Regisseure, SchauspielerInnen, Bühnen- oder Maskenbildner, Zeichnerinnen etc. willkommen!!!

### Naturwissenschaftliche Versuche



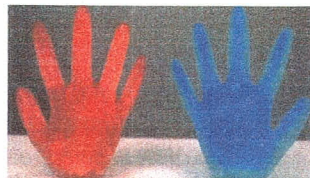
In diesem Halbjahr werden wir hauptsächlich Versuche aus dem Wettbewerb „Das ist Chemie“ ausprobieren. Wer in diesem Jahr an dem Wettbewerb teilnimmt, kann hier auch Anregungen und Hilfe für eine erfolgreiche Teilnahme bekommen.

Natürlich könnt ihr aber wie immer auch Versuche aus Chemie, Physik und Biologie vorschlagen, die ihr gerne einmal durchführen möchtet.

Quellen für Ideen können sein: Fernsehen, Internet, Experimentierbücher...



Elefantenzahnpasta



Bunte Hände aus Eis



Bunte Farben  
in dick und dünn

Vielleicht habt ihr ganz andere Ideen, nur her damit!!!!!

**Zu Beginn der AG wird ein Unkostenbeitrag von 5 € eingesammelt.**





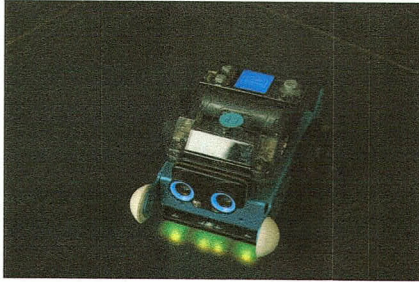
### Mofa AG

In der Mofa AG werden wir meistens am PC für die theoretische Prüfung lernen. An 4 – 5 Tagen werden wir aber auch mit der Mofa praktische Übungen durchführen. Du lernst die Technik des Mofas kennen, machst viele Fahrübungen und Geschicklichkeitsübungen und lernst richtig zu bremsen. Nach einem halben Jahr darfst du dann beim TÜV Syke die Prüfung machen.

### Teilnahmebedingungen

Alle Schülerinnen und Schüler, die bis zum 30. April 2025 15 Jahre alt werden, sind berechtigt im 1. Schulhalbjahr an der Mofa AG teilzunehmen. Eine regelmäßige Teilnahme an der Mofa AG ist verpflichtend. Bei **drei Fehltagen** oder bei **unkorrektem Verhalten** wird man von der Teilnahme am Mofakurs ohne Rückerstattung der Kosten ausgeschlossen. Die Teilnahme an der Mofa AG kostet 15 €. Später kommen noch ca. 22 € Prüfungsgebühr dazu.

### Robotik-AG

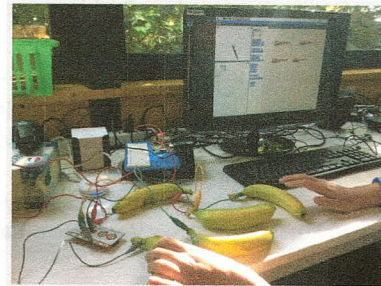


Ferngesteuerte Autos, Kameradrohnen und selbstständige Computersysteme wie Rasenmäher- und Staubsaugerroboter sind heute ganz normal.

Aber wie funktionieren diese eigentlich?  
Und kann man Roboter selbst bauen?

In der Robotik-AG benutzen wir das Robot Chassis Mbot2 und den Microcontroller CyberPi sowie die Mblocks Programmierumgebung, um unsere Roboter zu steuern.

- Jeder kann mit einem Roboter und Laptop arbeiten
- Wir programmieren
- Wir benutzen Sensoren
- Wir fahren Roboter-Rennen
- Wir steuern Roboter mit Obst
- Wir haben hoffentlich jede Menge Spaß und Zeit für eure Projekte.



Interessiert ihr euch für Computer, Roboter oder bastelt gern mit Elektronik? Dann seid ihr hier genau richtig!

Ihr braucht keine Erfahrungen mit Computern und Robotern!!! **Offen für alle Jahrgänge, keine Vorkenntnisse erforderlich**

### Schulzeitungs-AG

Du hast Spaß am Schreiben, Fotografieren und Gestalten? In unserer Schulzeitungs-AG kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und spannende Themen rund um das Schulleben und darüber hinaus entdecken. Gemeinsam planen wir die Inhalte, recherchieren, führen Interviews, schreiben Artikel und gestalten die Seiten unserer eigenen Schulzeitung. Dabei lernst du nicht nur den Umgang mit Texten und Bildern, sondern auch wichtige Fähigkeiten wie Teamarbeit, Projektmanagement und Medienkompetenz. Ob Reportagen, Meinungsbeiträge, Fotostrecken oder kreative Geschichten – hier ist für jeden etwas dabei!

### Soulhorse

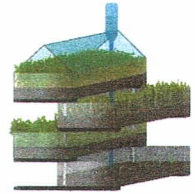
Pferde können unser Leben sehr positiv beeinflussen. Sie lernen uns, mit unseren Gefühlen umzugehen, Ruhe zu bewahren und geben uns sehr viel Zuneigung.

In dieser AG lernst ihr den Umgang mit Pferden und Ponys. Wie führe ich ein Pferd? Wie muss ich mich verhalten, wenn ein Pferd neben mir steht? All diese Fragen werden wir praktisch umsetzen.

Nach der 6. Stunde fährt ein Bus nach Wedehorn, falls ihr keine Busfahrkarte habt, müsstet ihr die Busfahrt bezahlen.

Um 15.30 Uhr müsstet ihr in Wedehorn abgeholt werden.

In der AG wird nicht geritten. **Alle Jahrgänge, max. 8 TN, Reithalle Wedehorn**



### **TAFF AG - Workshop Metallverarbeitung (TAFF-Kooperation)**

**Bist Du dafür bereit?** Das geniale Projekt für Schüler/innen!

Bohren. Konstruieren. Schweißen. Messen. Abdichten. 3-D-Druck. Montieren.

Du baust, schraubst und tüftelst gerne? Du probierst gerne etwas Neues aus? Dann bist du in unserem Workshop genau richtig. Denn wir zeigen dir, wie du dein eigenes EU-Projekt mit professionellen Werkzeugen konstruierst. Und von A bis Zett.

In unserem Trainingszentrum in Bassum findest du die perfekten Bedingungen für das Projekt vor. Unter professioneller Anleitung und mithilfe modernster Maschinen kannst du den Entwurf Schritt für Schritt umsetzen. Stell dich der Herausforderung und zeig, was du drauf hast!

***Für die AG sind keine besonderen Vorkenntnisse erforderlich. max. Teilnehmer 20 Personen***

### **Umweltrat (Global Goals)**

Du möchtest etwas in der Schule oder an Bassum verändern? Du willst etwas Gutes tun? Dann mach mit bei unserer AG Global Goals. Zusammen setzen wir uns für eine bessere Umwelt ein. Wir reden über Umweltschutz, Bildung und faire Chancen. Wir lernen, wie man auf Ideen für Projekte kommt und wie man diese umsetzt. Sei dabei und hilf mit, die Welt besser zu machen.

### **3D Druck – Die Zukunft selbst gestalten! (AG 3D-Druck)**

**3D-Druck** an unserer Schule?? Natürlich! Diese moderne und spannende Technik kann in meiner AG direkt erlebt werden. Du brauchst eine neue Handy-Hülle, einen speziellen Lego-Stein, eigene Spielfiguren, ein nicht mehr verfügbares Ersatzteil, eine kreative Backform oder irgendetwas, was der Menschheit noch fehlt?

In der 3D-Druck-AG geht es in erster Linie um das Entwerfen und Ausdrucken eigener Produkte. Dazu lernst du den gesamten Weg von der Idee bis zum fertigen Produkt kennen.

Je nach technischem Interesse und Kreativität kannst du dich innerhalb der AG auch auf dein Lieblingsthema spezialisieren.

**Für die AG sind keine besonderen Vorkenntnisse erforderlich.**

**Ein kleiner Unkostenbeitrag für Verbrauchsmaterial wird erhoben. (max. 20 Teilnehmer)**



### **Volleyball für Fortgeschrittene**

Du hast Lust auf Volleyball und kannst den Ball schon gut übers Netz spielen? Dann bist du hier genau richtig!

**Jahrgänge 7-10!**



### Angebote aus dem Jugendhaus:

#### **Fönix- Deluxe**

<b>Klassenstufe:</b>	5-10
<b>Teilnehmeranzahl:</b>	10 - 24
<b>Ort:</b>	das gesamte Jugendhaus Fönix
<b>Ziel:</b>	abchillen und Freunde treffen oder kennenlernen
<b>Kosten:</b>	kostenlos

#### **Beschreibung:**

Mach deine Freizeit zum Highlight!

Im Fönix-Deluxe ist alles anders als sonst! Hier kannst du exquisit deine Freizeit genießen, denn in unseren AGs können nur 24 Kids gleichzeitig das Jugendhaus nutzen. Das heißt, du hast keine langen Wartezeiten, um unsere Angebote wahrnehmen zu können und deine Pizza ist schneller auf dem Teller als sonst. Hier haben wir die Möglichkeit, noch mehr auf eure Wünsche einzugehen und gemeinsam zu schauen, worauf ihr Lust habt.

- Kreativ- Werkstatt
- Backen
- Kochen
- Turniere
- Bewegung, Spiel & Spaß
- Freunde treffen & kennenlernen

Wir freuen uns auf euch, euer Team vom Jugendhaus Fönix.

Website

